

Portaria nº 044 de 17 de fevereiro de 2014.

Torna pública a lista de propostas inscritas no Edital nº 07/2013 – Culturas Digitais 2014

O Secretário de Cultura, no uso de suas atribuições, considerando o item 5 e subitens do Edital nº 07/2013 – Culturas Digitais 2014 que dispõe sobre a etapa de análise prévia,

RESOLVE

Art. 1º Tornar pública a lista de propostas inscritas no Edital nº 07/2013 – Culturas Digitais 2014, conforme Anexo I.

Art. 2º Informar que a lista de propostas não inscritas estará disponível nos sites indicados no preâmbulo do edital.

Art. 3º Estabelecer a data limite para interposição de recursos para 25 de fevereiro de 2014, em observância aos prazos estabelecidos no Anexo II do Edital nº 07/2013 – Culturas Digitais 2014

Art. 4º Os recursos interpostos sobre as decisões relacionadas ao processo seletivo só serão aceitos nos termos definidos no Edital mediante mensagem eletrônica para o endereço estabelecido no seu preâmbulo: culturas.digitais@cultura.ba.gov.br.

Art. 5º As propostas entregues em meio físico e não inscritas ficarão à disposição dos proponentes para retirada em até 60 (sessenta) dias, sendo inutilizadas aquelas que não forem retiradas no prazo.

Salvador, 17 de fevereiro de 2014.

Antônio Albino Canelas Rubim
Secretário de Cultura

ANEXO I - PROPOSTAS INSCRITAS (em ordem alfabética por proponente)

	NOME DO PROPONENTE	TÍTULO DA PROPOSTA
1	ADRIANO DE OLIVEIRA SAMPAIO	PORTAL CIRCUITO CULTURAL UNIVERSITÁRIO (BAHIA). AGENDA CULTURAL, FINANCIAMENTO COLETIVO E REDE COLABORATIVA
2	ADRIANO RIBEIRO MARQUES	UHU CULTURA INTELIGENTE
3	ALCEU VITOR SOUZA CARVALHO	EXPOSIÇÃO ALMA DA CHAPADA
4	ALLTERA COMUNICACAO E PROMOCOES LTDA - ME	AFROBAHIA
5	ANDERSON SANTOS PAIXÃO	AXÉCK CULTURA
6	ANDRÉ DO VALLE FERNANDES	MINIEVAL
7	ANDRÉ LUIZ MARTINS LEMOS	CIBERCAST: PODCASTS SOBRE CULTURA DIGITAL
8	ANGELO MOSCOZO SILVEIRA	CRIATURAS AFETIVAS - EXPERIÊNCIA #1
9	ASSOCIAÇÃO COMUNITARIA DE CAJUEIRINHO E ADJACÊNCIAS	PROJETO SERTÃO DIGITAL: PROMOVENDO A CULTURA DIGITAL NO MEIO RURAL DO TERRITÓRIO DO SISAL
10	ASSOCIAÇÃO COMUNITÁRIA DE COMUNICAÇÃO SOCIAL DA COMUNIDADE DO CÔRREGO – AMARGOSA BAHIA	BALAIÓ RURAL
11	ASSOCIACAO PROJETO RESGATANDO VIDAS	DIGITALIZANDO O RESGATE À VIDA
12	BRUNO COELHO AZIZ LIMA	SIMBIOSE
13	CAIO MARCELO FORMIGA	TERRA DIGITAL LIVRE À VISA
14	CAIO MATHEUS DE SÁ TELLES MARTINS	LP
15	CAMELE LYRA QUEIROZ	BAHIADOC - PORTAL DE CULTURA E CRÍTICA
16	CAMILLA ARAÚJO OLIVEIRA ME	ATIVAR SENTIDOS
17	CARLA MARTINS E SOUZA	SALVADOR, PATRIMÔNIO VIVO
18	CAROLINA NAOMI KAIZUKA	FESTCINE
19	CLARA MARQUES CAMPOS	BAHIA INDEPENDENTE
20	CLARISSA RIBEIRO DE OLIVEIRA	CASA INQUIETA
21	COMITÊ PARA A DEMOCRATIZAÇÃO DA INFORMÁTICA SEÇÃO BAHIA	UM OLHAR DIGITAL PARA A CULTURA LOCAL

22	COOPERATIVA DE PROFISSIONAIS EM ASSESSORIA E CONSULTORIA TÉCNICA	XIMANGUS.COM.BR
23	COOPTECLIVRE - COOPERATIVA DE TECNOLOGIAS LIVRES L	CIRANDAS.NET: PLATAFORMA LIVRE PARA O FORTALECIMENTO DA REDE DE ECONOMIA SOLIDÁRIA EM TERRITÓRIOS DE IDENTIDADE DA BAHIA
24	CRISTHYANE RIBEIRO MARTINS DA SILVA	HISTÓRIAS DA TERRA AFRO-BRASILEIRA EM QUADRINHOS DIGITAIS
25	CRISTOFO TESTA	OFICINA DE ARTE E REABILITAÇÃO EM MULTIMÍDIA
26	DANIEL SILVEIRA DO NASCIMENTO	BESOURO
27	DANIELA ABREU MATOS	MAPA DOS GRAFFITIS DE SALVADOR
28	DANILO CASTOR CERQUEIRA E SILVA	PORTAL MUS.BA
29	DAVI CORREIA MOTA DONIZETTI	LÁ DE CASA
30	DIEGO CANÁRIO SOARES SOUZA	AFLITOS IMAG
31	EDUARDO RODRIGUES EPP	MODERNIZAÇÃO E INCRIMENTO DO MUSEU A CÉU ABERTO DA TARTARUGA MARINHA EM PRAIA DO FORTE - BAHIA ATRAVÉS DE TECNOLOGIA INTERATIVA
32	EMERSON PABLO JESUS SILVA	JUVENTUDE DESCOBRINDO NOVOS PADRÕES DE BELEZA ATRAVÉS DA FOTOGRAFIA
33	EVANDRO BOTTI DE CERQUEIRA	HEAVY PLUTÃO METAL
34	EVANIR BORGES DE ARAÚJO	CAJAARTE CIDADANIA E CULTURA DIGITAL
35	FABIANA DO CARMO SOUSA	PORTAL DO COSTA DENDÊ
36	FÁBIO JOSÉ CARACIOLO TELES	PROGRAMA CONVERSA EM REDE
37	FELIPE ANDRÉ FLORENTINO SILVA	ARROCHANOVA CHEGA NA CIDADE
38	FERNANDA GLÓRIA FRANÇA COLAÇO	MAPEAMENTO CULTURAL INTERATIVO DO RIO VERMELHO E ADJACÊNCIAS
39	FERNANDO JORGE DOS SANTOS	CONSTRUÇÃO DE UM APLICATIVO CULTURAL PARA SMARTPHONES E TABLETS
40	FILIPE TIAGO LIMA PEREIRA	CANUDOS - O GAME SOBRE O ARRAIAL DE BELO MONTE
41	FRANCIEL ASSIS ARAUJO DE SANTANA	CANGALHA INCLUSÃO DIGITAL DO TERRITÓRIO SISAL
42	FUNDAÇÃO DO CAMINHO	ENSINO E DESENVOLVIMENTO DA ECONOMIA SOLIDÁRIA E DA CULTURA DIGITAL DE ALAGOINHAS E REGIÃO
43	HECTOR FABIO ALVES SALAS	JAMM.IN – COMPARTILHE E CRIE MÚSICAS COM O MUNDO
44	HENRIQUE OLIVEIRA DE AZEVEDO	PORTAL RUA DE GENTE
45	HUMANA POVO PARA POVO BRASIL	IMAGENS DO SERTÃO
46	IAN CAVAZINI DE CARVALHO LASSERRE	OFICINAS DE DESIGN DE SOM PARA JOGOS ELETRÔNICOS E PLATAFORMAS DIGITAIS
47	IGOR RODRIGUES DE SANT'ANNA	PORTAL DO MAPEMANETO E MEMÓRIA DO CIRCO
48	INSITUTO BAIANO DE EDUCAÇÃO E CULTURA	RECONCAVONET
49	IRENE DE ALMEIDA ANDRADE	DOCENTES EM UNIVERSO DIGITAL
50	IVANA CAROLINA ALVES DA SILVA SOUZA	VIVER CIÊNCIA – APLICATIVO PARA O ENSINO DA CIÊNCIA E TECNOLOGIA
51	IVANI LÚCIA OLIVEIRA DE SANTANA	AR.TE.C.C. - CRIAÇÕES EM ARTE, TECNOLOGIA, CORPO & CIDADE
52	JAN CATHALÁ LEMOS	TOQUE-ME, MESA INTERATIVA MULTITOQUE
53	JEFTÉ RODRIGUES RIBEIRO DE SOUZA	VIDEOCAST KAZKA
54	JOANITA MARIA PASSOS COUTINHO	REESTRUTURAÇÃO DO PORTAL DIGITAL DO SÃO

		JOÃO DE CRUZ DAS ALMAS, BAHIA
55	JOÃO CARLOS CAMPOS BARBOSA	OFICINA DE ÁUDIO PARA PESSOAS COM DEFICIÊNCIA VISUAL
56	JOÃO LESSA MENDES	VDM ENTRETENIMENTO
57	JOSE ANTONIO	TV VIA NET
58	JOSÉ BALBINO DE SANTANA JUNIOR	VOZ DA FOZ - PAISAGENS SONORAS DO RIO SÃO FRANCISCO
59	LÍVIA CUNHA DE OLIVEIRA	CULTURA EM REDE
60	LUCAS MIRANDA DE OLIVEIRA MOREIRA	DESCUBRALENÇÓIS - APLICATIVO MOBILE PARA INTERPRETAÇÃO PATRIMONIAL NA CIDADE DE LENÇÓIS
61	LUISA MARQUES TORREÃO SÁ LASSERRE	DIVERSOS
62	MARCELO DE SÁ E SILVA	TUPI ETNODIGITAL
63	MARCELO OLIVEIRA LIMA	QUADRINHOS PARA DIFUSÃO NA INTERNET
64	MÁRCIO DOS SANTOS PEREIRA	SERRINHA TEM CAPOEIRA NA WEB
65	MARCOS PAULO LOPES PESSOA	GAMES E EDUCAÇÃO: DELINEANDO POSSIBILIDADES PEDAGÓGICAS
66	MARUZIA DE ALMEIDA DULTRA	CORPOGRAFIAS: DO LIVRO-OBJETO AO E-BOOK INTERATIVO
67	MOARA ROCHA CARDIAL	CRIANÇA NA REDE
68	MURILO FREIRE OLIVEIRA ARAUJO	SOB O SOL DO SERTÃO: DESENVOLVIMENTO DE UM JOGO ELETRÔNICO PARA A INTERNET
69	NAIRO ELO GESTEIRA DE CERQUEIRA LIMA	DIGITAL BEAT
70	NELSON ANTÔNIO ANDRADE CORREIA FILHO	TV CELULAR.COM
71	NINA DE AGUIAR LIMA FONSECA	APLICATIVO E WEB APP #SUAPRAIA – DESENVOLVIMENTO, LANÇAMENTO E MANUTENÇÃO
72	OHANA ALMEIDA DE SOUZA ASSIS	WEBSÉRIE PROGRAMA AGRIDOCE
73	PAULO ROBERTO DE SOUZA	ROTEIRO VIRTUAL DO DESCOBRIMENTO DO BRASIL
74	PEDRO CORDIER DE ALMEIDA NETTO	CAPOEIRA DIGITAL
75	RICARDO BRAZILEIRO	CONTOS DE IFÁ - A VIDA DO ENCANTADO
76	RONALDO CÉSAR ESTRELA SALES	PRODUÇÃO DE JOGO ELETRÔNICO: KADARA - A PEDRA DO DESTINO
77	RUBÉN ARNOLDO SOTO DELGADO	PINTURAS DA BAHIA
78	SANDRA MARIA FARIAS LOUREIRO DE SOUZA	MOBILIZA: CULTURAS JOVENS E PRODUÇÃO AUDIOVISUAL EM DISPOSITIVOS MÓVEIS DIGITAIS
79	SÉRGIO EDUARDO DE CASTRO OLIVEIRA MELO	Radio Tupinambá
80	SÉRGIO LUÍS CERVIÑO RIVERO GOMEZ	JOGO ELETRÔNICO MARCO POLO: CONSTRUINDO UMA CIDADE ACESSÍVEL
81	TAO INTERATIVA LTDA - EPP	APP VISITA GUIADA
82	THIAGO PEREIRA FALCÃO	GAME MOPE
83	UELQUES BATISTA SANTANA	PROJETO DIGITAL “O MUNDO EM MINHAS MÃOS”.
84	URANDI ROSA NOVAIS	ESCRITORAS DA BAHIA - WWW.ESCRITORASDABAHIA.COM.BR
85	WAGNER PYTER FERNANDES SILVA	ENXAME