

JOGOS INFANTIS



EM CARTILHA



INMETRO

JOGOS INFANTIS EM CARTILHA

A cartilha de jogos infantis desenvolvida pelo Inmetro representa um compromisso da Instituição com a orientação e disseminação da cultura de avaliação da conformidade, regulamentação técnica e relações de consumo.

A publicação, elaborada a partir de relatos de acidentes envolvendo crianças, representa uma inovação, de formato lúdico-orientativa, destinada ao público infantil, famílias, professores e demais interessados na temática “segurança infantil” e objetiva disseminar a cultura de segurança de produtos, bem como a atitude preventiva a acidentes cotidianos.

Na cartilha, todos se divertem enquanto aprendem, despertando a consciência de que o “cuidado” deve fazer parte do dia a dia de todos nós e, que sempre é melhor prevenir do que remediar. Nela são apresentadas as seguintes atividades:

- Enigma;
- Sinalize onde está o perigo;
- Palavra cruzada;
- Encontre as palavras;
- Labirinto;
- Quiz;
- Quem sou eu;
- Para colorir;
- Jogo da memória;
- Quebra cabeça;
- Jogo da vida do consumidor.

Esperamos que todos possam usufruí-la ao máximo e que ela possa contribuir com a atitude preventiva e com a redução de acidentes de consumo, bem como com a formação de cidadãos responsáveis.

Boa leitura!

SUMÁRIO

SINALIZE
ONDE
ESTÁ
O PERIGO

PALAVRA
CRUZADA

ENIGMA

LABIRINTO

QUEM
SOU
EU?

ENCONTRE
AS
PALAVRAS

QUIZ

PARA
COLORIR

PARA
COLORIR

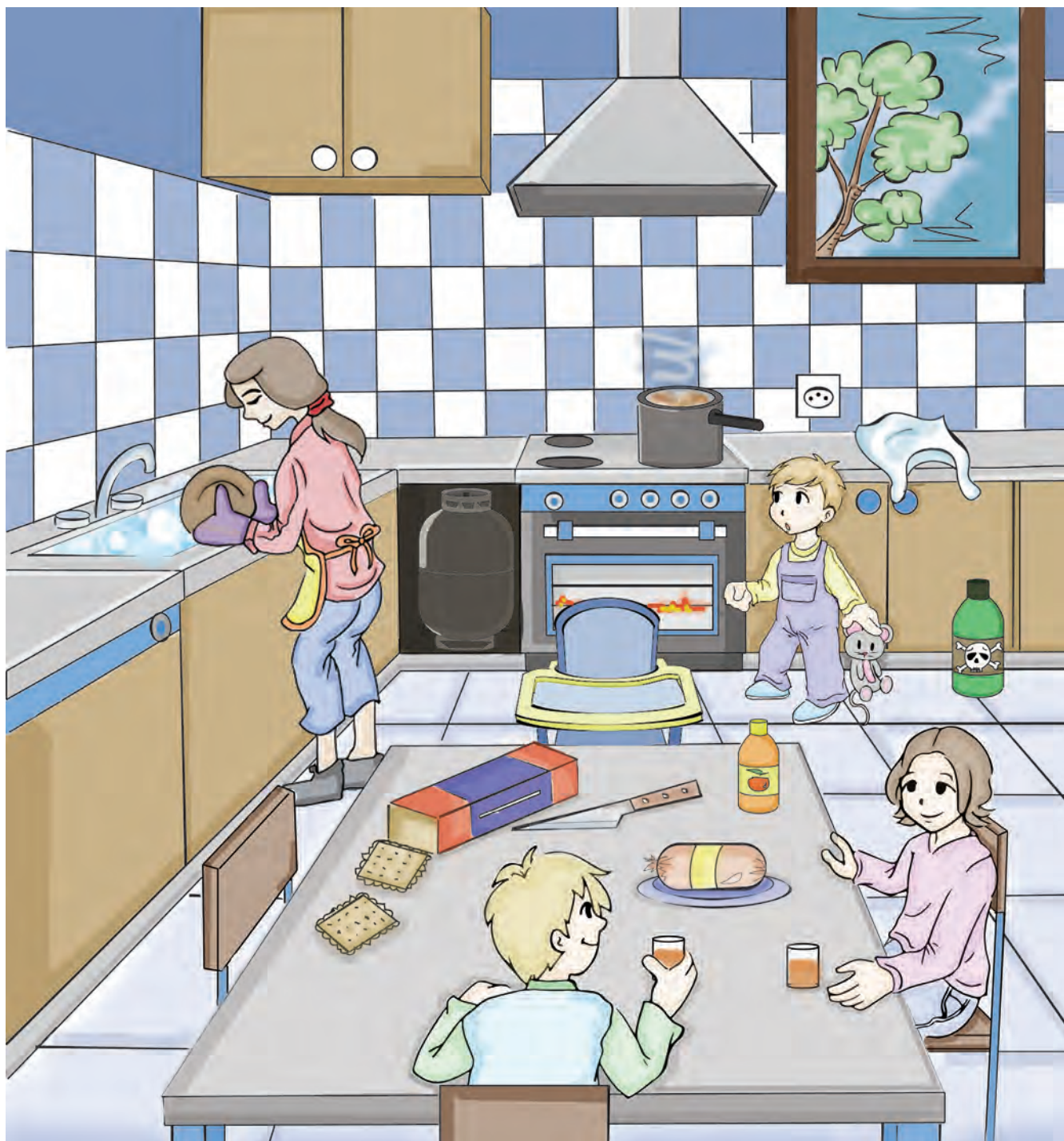
JOGO DA
MEMÓRIA

JOGO
DA VIDA
DO
CONSUMIDOR

PARA
COLORIR

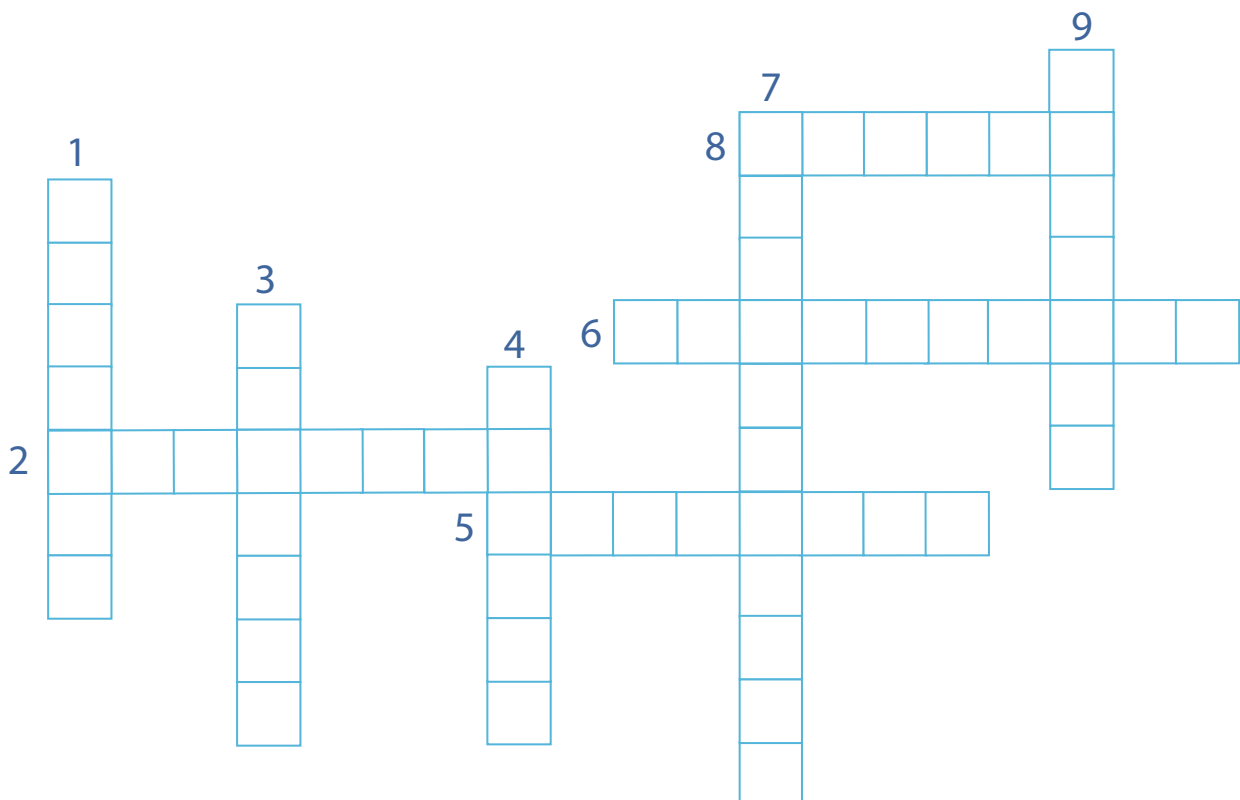
QUEBRA
CABEÇA

SINALIZE ONDE ESTÁ O PERIGO



PALAVRA CRUZADA

- 1 Cuida da nossa família e da indústria brasileira.
- 2 Nele todo cuidado é pouco: Para passageiro e pedestre.
- 3 Sempre devem ter rede de proteção.
- 4 Causados por facas e tesouras em local inseguro.
- 5 Nunca devem ficar ao alcance de crianças.
- 6 Só podem ser vendidos com o selo do Inmetro, por se tratar de produto destinado às crianças.
- 7 São causadas principalmente na cozinha.
- 8 Maior causa de acidentes infantis.
- 9 Devem ter portões de segurança no topo e nos pés.

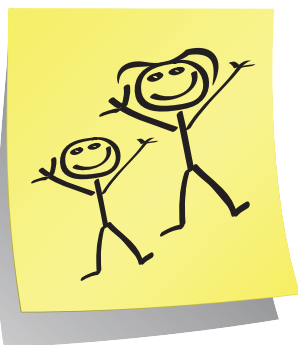


ENIGMA

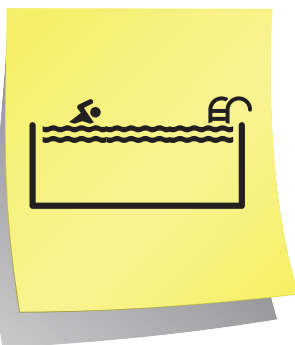
COMPLETE AS LACUNAS
ABAIXO E DESCUBRA
O QUE DIZ O ENIGMA:

① devem ser supervisionadas sempre por um adulto, principalmente próximo a ② e andando de ③ As ④ e ⑤ devem ficar fora do alcance dos pequenos. E lembre-se: menores de 10 anos, só no banco traseiro do ⑥ , em cadeiras de acordo com o tamanho do passageiro e certificadas pelo ⑦

①



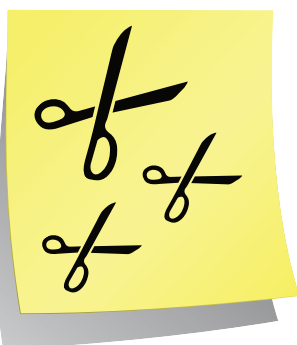
②



③



④



⑤



⑥



⑦



ENCONTRE AS PALAVRAS

Em nossa casa, temos produtos e utensílios que podem ser perigosos.

Objetos cortantes como ~~FACA~~, TESOURA, FERRAMENTAS e BARBEADORES devem ficar longe do alcance das crianças, assim como INSETICIDAS, FÓSFOROS e ISQUEIROS. Os REMÉDIOS que curam podem fazer mal se consumidos de forma errada. Pode não parecer, mas, PILHAS, SACOS PLÁSTICOS e COSMÉTICOS, também oferecem riscos.

Q W E S D F G H J K L R W X C V B N F
A G I A D T D T E S O U R A W Q S E R
F E S S A Q E F T Y Y U U A D E R Ç R
A D Q R D A R T F T F G B R I P K O N
C W U S D R E M É D I O S X C V B N F
A W E S D F G H J K L R W X C S B N Ó
A G I A D T D T E S Q U Q A W A S E S
F E R S A Q E F T Y Y U U A D C R Ç F
A D O R D A R T F T F G B R I O K L O
Q W S S D F G H J K L R A X C S B N R
A G E A D T D T Y S W U R A W P S E O
F E R R A M E N T A S U B A D L R Ç S
A D R R D A R T F T F G E R I Á K O I
Q W E S D F G H J K L R A X C S B N F
P I L H A S G H J K L R D X C T B N F
A G E A D T D T S S Y U O A W I S E R
F E R S A Q E F T Y Y U R A D C R Ç R
A D R R D A R T F T F G E R I O K O M
C O S M É T I C O S L R S X C S B N F
Q W E S D F G H J K L R W X C V B N F
A G E A D T D O E S O R R A W Q S E R
I N S E T I C I D A S U U A D E R Ç R

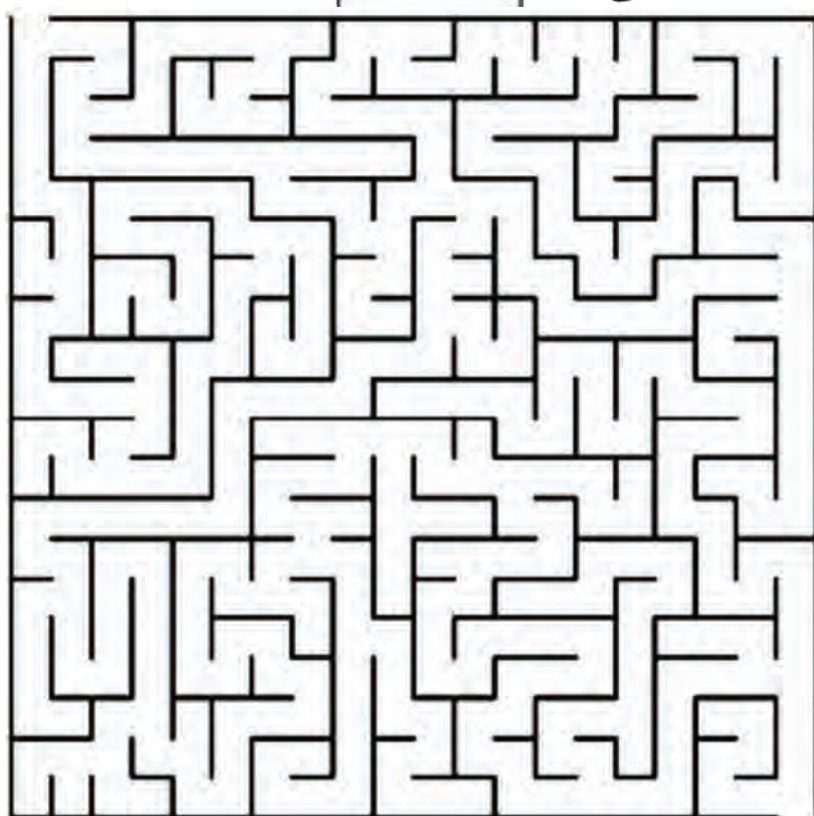


LABIRINTO

Ajude o Jorge a chegar nos Selos de Identificação da Conformidade, presentes nos brinquedos nacionais e importados.

TODO BRINQUEDO IMPORTADO TAMBÉM DEVE SER SUBMETIDO A ENSAIOS EM LABORATÓRIOS ACREDITADOS OU RECONHECIDOS PELO INMETRO!

E DEVE TRAZER O SELO DE IDENTIFICAÇÃO DA CONFORMIDADE, BEM COMO TODAS AS INFORMAÇÕES PRESENTES NA EMBALAGEM E NO MANUAL DE INSTRUÇÃO EM LINGUA PORTUGUESA!



QUIZ

1 Quem é o órgão responsável pelas regras de certificação de produtos no Brasil ?



2 Nas cadeiras plásticas, é obrigatório o selo Inmetro ?



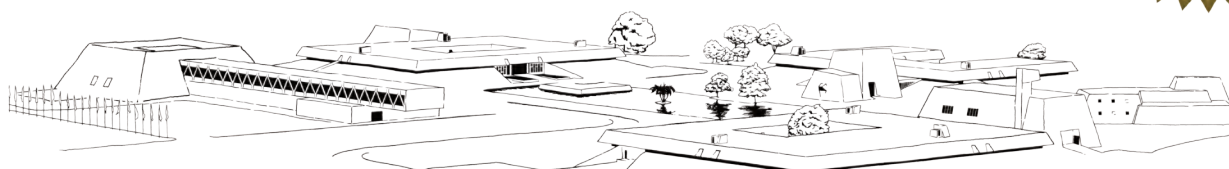
3 Qual cor sinaliza, no semáforo, que os carros devem parar para que os pedestres atravessem com segurança ?



4 Na etiqueta de eficiência energética, qual a letra que representa o produto mais econômico para o consumo de energia ?



5 Quais brinquedos devem ter o selo Inmetro, no Brasil ?



QUEM SOU EU?



1. Quando se tem criança em casa, devo ter rede de proteção. Também posso te mostrar se vai chover. Quem sou eu?



2. Comigo você pode subir ou descer, mas devo ter portões de segurança na subida e na descida. Quem sou eu?



3. Quando faz calor, adoro receber amigos mas , os pequeninos, só devo recebê-los com os adultos. Quem sou eu?



4. Brasileiro ou não, sempre tenho que carregar o selo Inmetro. Existem vários outros produtos que devem ter o selo. Quem sou eu?

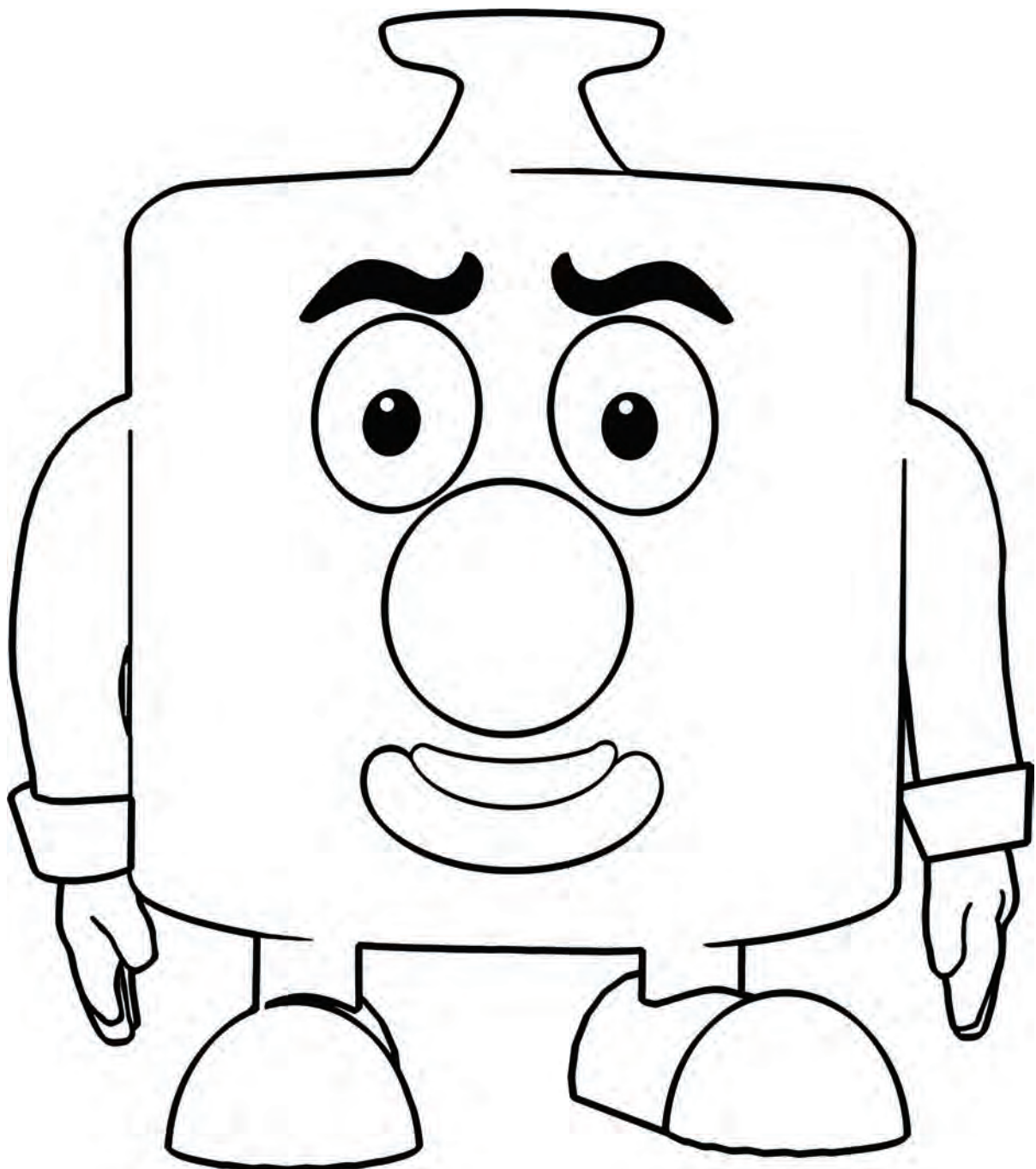


5. Adoro viajar com as crianças, mas também sempre que necessário, as protejo nos carros. Quem sou eu?



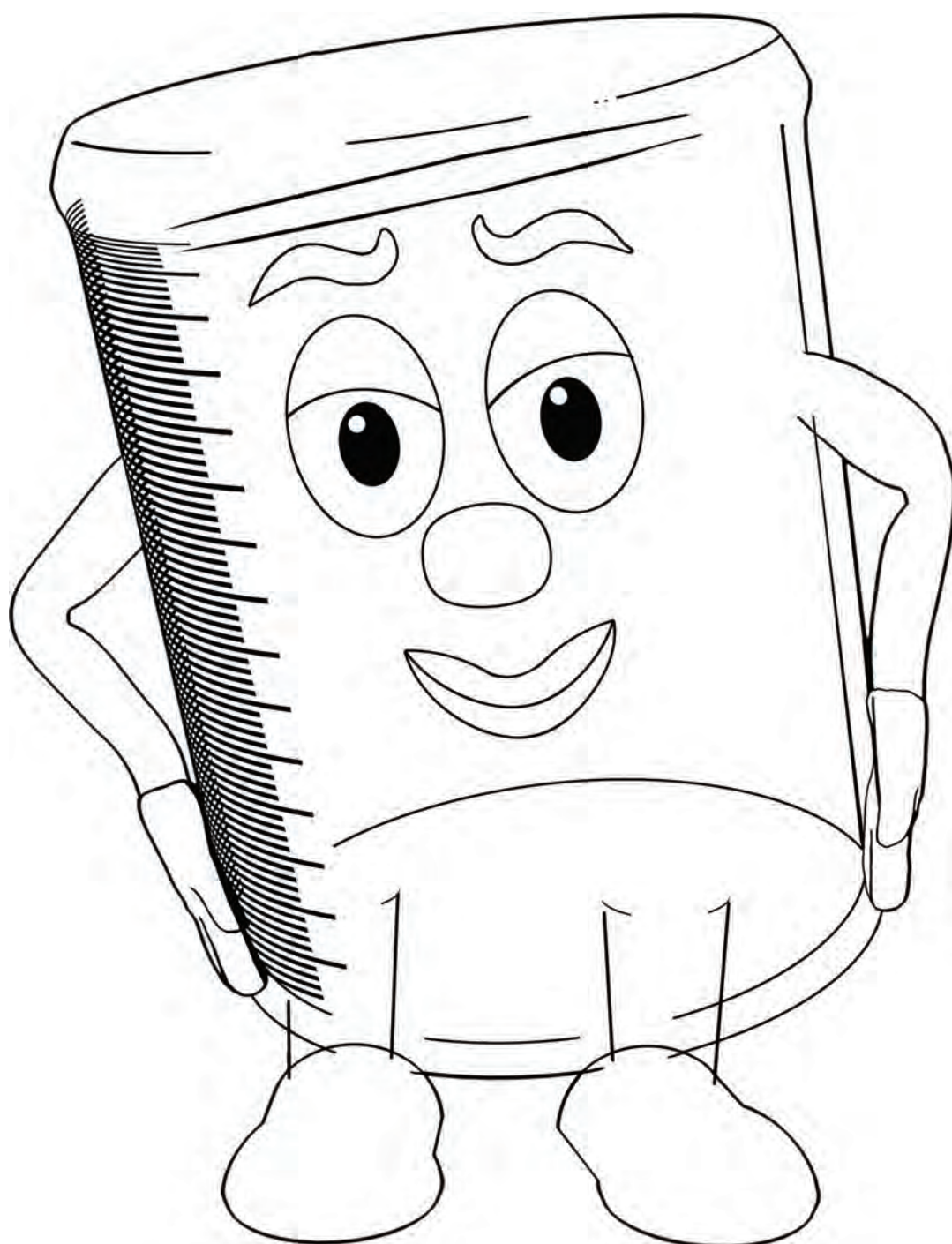
PARA
COLORIR

Olá,
eu sou o
Kilo



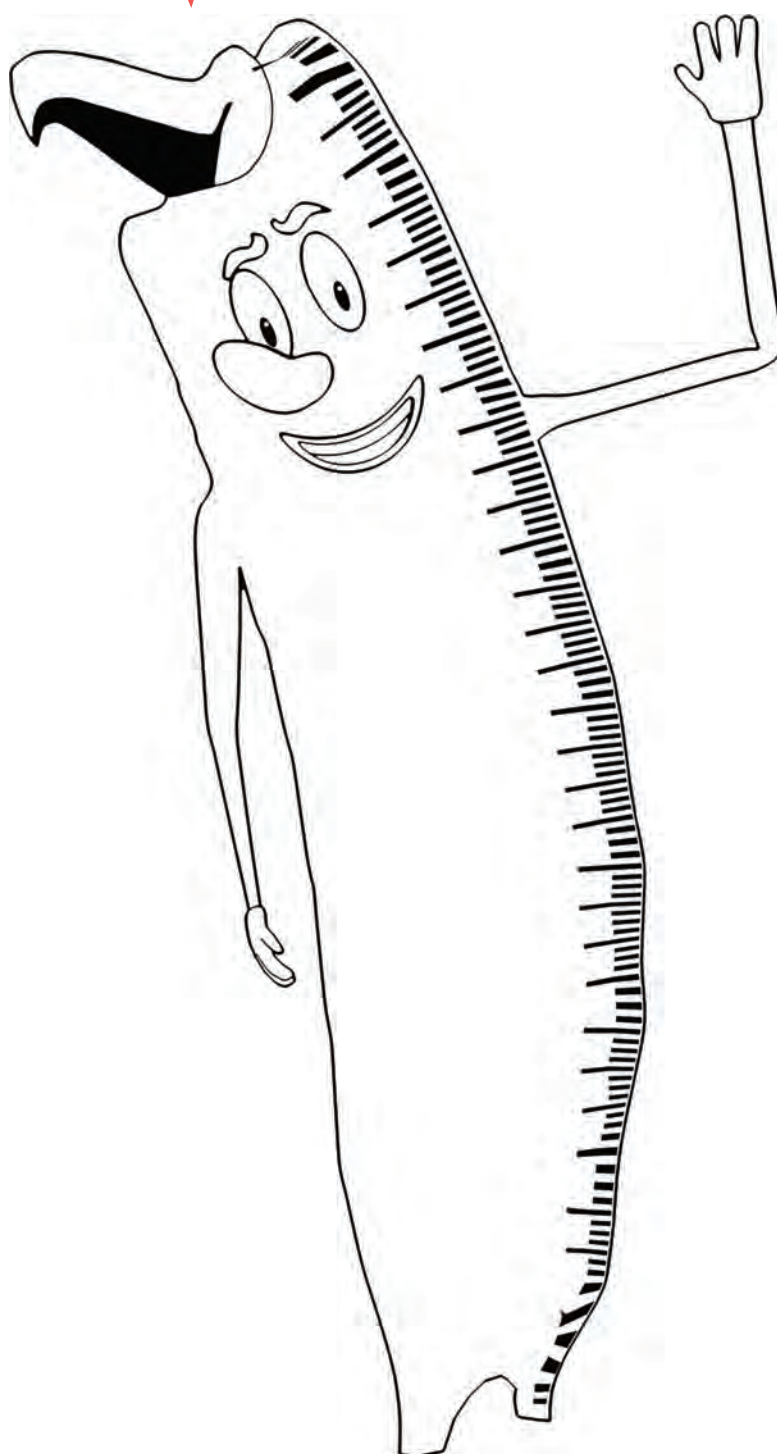
PARA COLORIR

*Olá,
eu sou o
Litro.*



**PARA
COLORIR**

Oi,
eu sou o
Metro.



JOGO DA MEMÓRIA

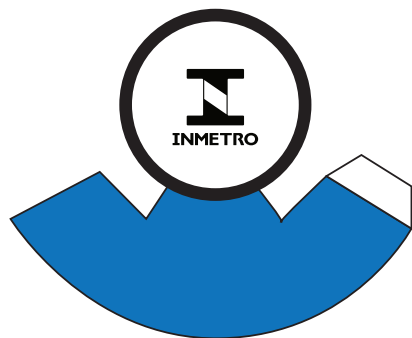
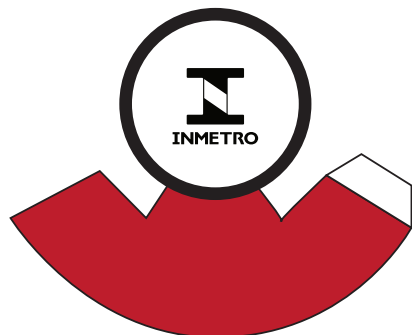
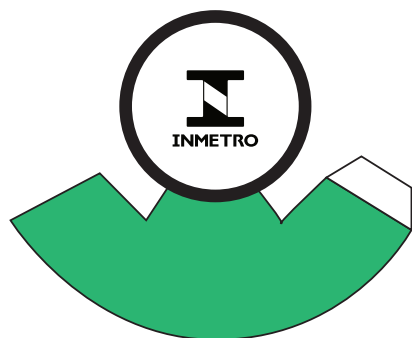
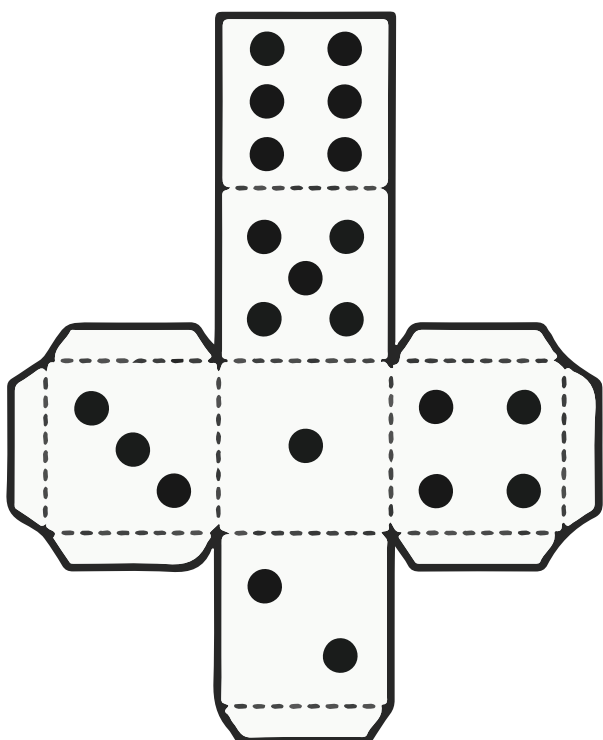


QUEBRA CABEÇA



JOGO DA VIDA DO CONSUMIDOR

		 Seu irmão mais novo brincou com seus brinquedos e se machucou, fique 1 rodada sem jogar.			
				 1 casa. ganhou, volte	
O bebê da sua vizinha nasceu! Você comprou um ursinho de pelúcia com o selo Inmetro para presenteá-lo, avance 2 casas.		13		35	
14				Seu tio e você brincaram com uma pipa perto de fios elétricos, volte 3 casas.	
Seu vídeo game queimou no dia que você ganhou e a troca foi rápida porque você guardou a nota fiscal, avance 3 casas.		28		37	
Sua mãe guarda todas as facas e tesouras em local seguro, avance 2 casas.		29		Seu pai comprou pra você uma bicicleta infantil com selo Inmetro, ande 2 casas.	
Para economizar, sua mãe comprou brinquedos importados sem o selo Inmetro, fique 1 rodada sem jogar.		30		32	
18		19		Na caixa do brinquedo importado que você deu de presente, não tinha instruções em Português, volte 1 casa.	
11		31		26	
INMETRO		33		27	



JOGO DA VIDA



8

É dia das crianças e você comprou brinquedos seguros, em lojas especializadas, avance 1 casa.

6



Você comprou um brinquedo que não tem indicação de idade, fique 1 rodada sem jogar.

3

2

1

6

Parabéns, você jogou fora todas as embalagens de forma correta, evitando acidentes e colaborando com a reciclagem, avance 1 casa.



24

23

Na sua casa os medicamentos e produtos de limpeza ficam em local seguro, avance 2 casas.



21



Sua mãe denunciou a venda de brinquedos sem o selo Inmetro, avance 1 casa.



OUVIDORIA DO INMETRO
0800 285 1818

www.inmetro.gov.br