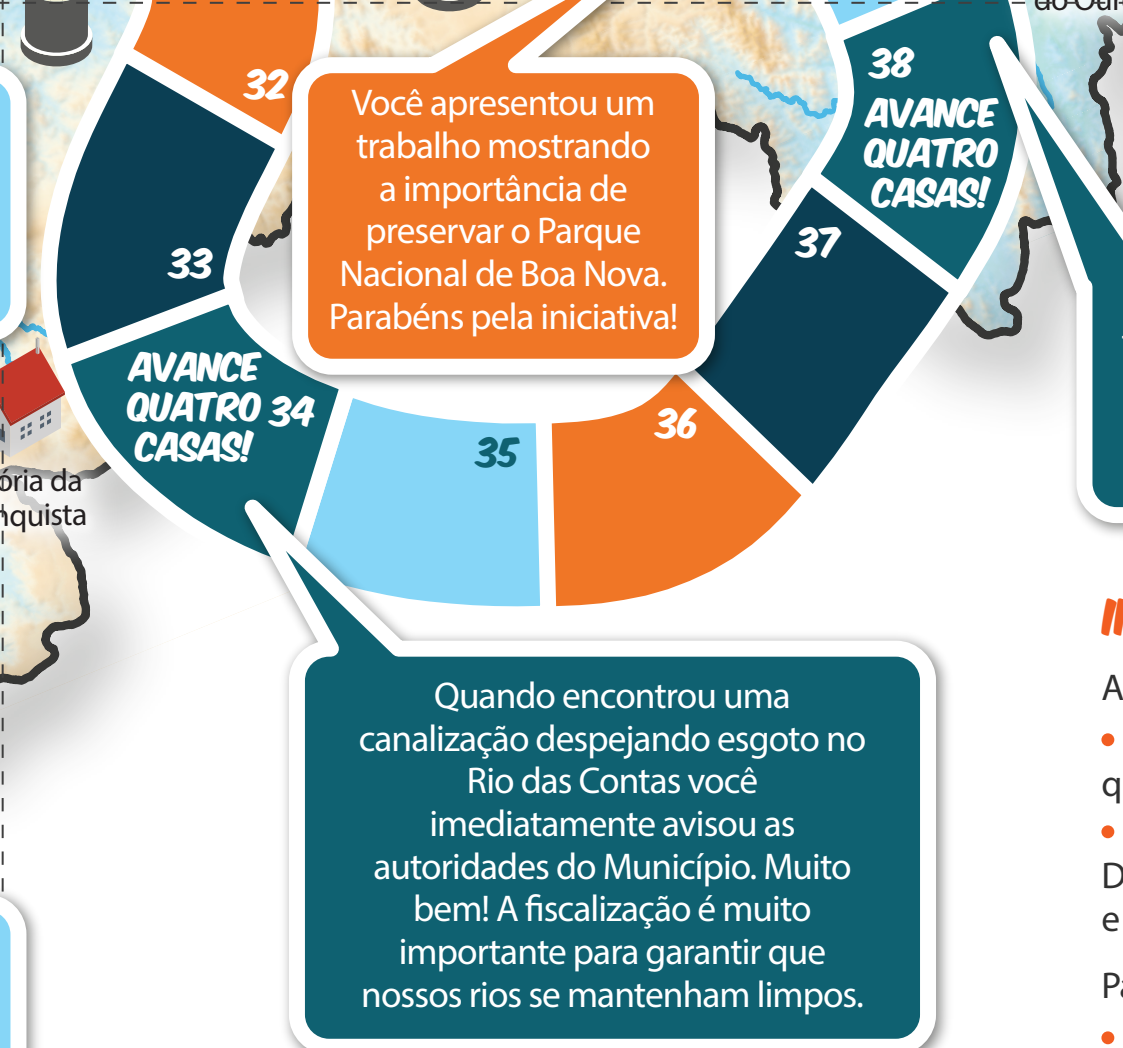
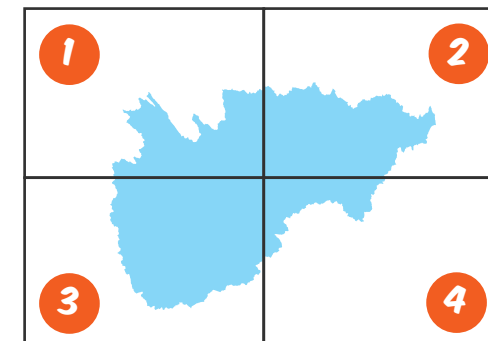




ARTICULAÇÃO:



INSTRUÇÕES:

Antes de começarmos o jogo...

- Imprima uma via colorida de cada folha, recorte e cole as quatro partes do tabuleiro nos locais pontilhados indicados;
- Imprima a via colorida do material auxiliar que contém o DADO e os TATUS de cada jogador. Sugere-se colar numa cartolina e depois recorte para que eles fiquem mais duráveis na brincadeira!

Para começar o jogo...

- Cada jogador irá escolher um número de 1 a 6. Em seguida, cada um irá jogar o dado para saber qual será a sua ordem na brincadeira.
- Depois de definida a ordem dos jogadores, cada um irá jogar o dado e verificar quantas casas deve avançar com o seu tatu. Coloque o tatu no local que você parar!
- Veja que em alguns pontos você terá a sorte de avançar e em outros o azar de voltar, mas não desanime!

Sortudo será aquele que chegar primeiro com o seu tatu no encontro do Rio das Contas com o Oceano Atlântico. É isso aí, agora estamos prontos para trilhar a bacia do Rio das Contas! DIVIRTA-SE!